



# CAMPUS DE CÁCERES

<http://culturacientifica.unex.es>

Avda. de la  
Universidad,  
Cáceres



La Noche europea de los investigadores

## CONCURSO DE FOTOGRAFÍA



Si vienes a la Noche Europea de los Investigadores, no se te olvide tu cámara, smartphone o tablet y envíanos la mejor foto que capte el carácter y el espíritu de esta gran fiesta de la ciencia. Las imágenes resaltarán la divulgación científica de las actividades y talleres de ciencia de la UEx. Concurso dirigido a jóvenes entre 12 y 18 años. Participa de acuerdo con las bases publicadas en <http://culturacientifica.unex.es>

Importante: El acceso a algunas actividades, debido a su aforo limitado, está sujeto a presentación de entrada. Para saber qué actividades requieren entrada consulta el programa en este folleto. Los tickets se pueden recoger en la entrada principal del edificio donde se desarrolle el taller, a partir de las 17:30 horas del viernes 25 de septiembre. Las actividades están dirigidas a todos los públicos salvo aquellas que especifiquen la edad.

El programa completo también está disponible en <http://culturacientifica.unex.es>

Síguenos en Facebook y Twitter (#ERN15 y #ERNUEx)



Organiza:



Financia:

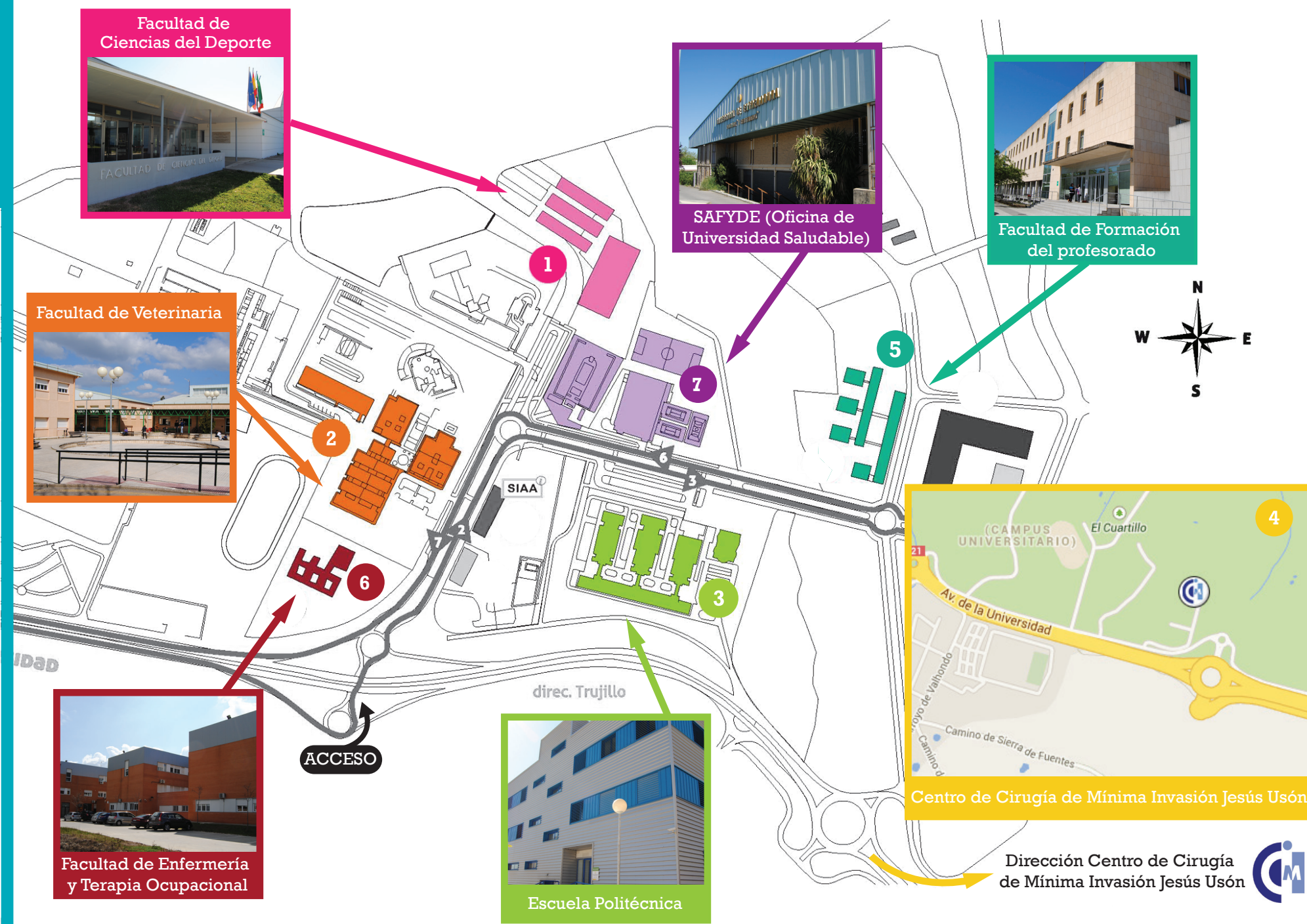


Colabora:



## La Noche europea de los investigadores

Las actividades de la Facultad de Filosofía y Letras se realizarán en la Escuela Politécnica



La Noche Europea de los Investigadores es un proyecto financiado por el programa Horizonte 2020 de la Unión Europea. En Extremadura, la fiesta de la ciencia también cuenta con la colaboración de la Junta de Extremadura, el Centro de Cirugía de Mínima Invasión Jesús Usón y la Agencia Estatal de Meteorología.

Los investigadores la aventura de la ciencia y la innovación. Mérida y Plasencia. Únete a nosotros y vive con los campus universitarios de Badajoz, Cáceres, expositores y asistir a micro-conferencias en tecnología, visitar los laboratorios, conocer horas podrás participar en talleres de ciencia y Universidad de Extremadura. A partir de las 18 espera el viernes, 25 de septiembre, en la Noche Europea de los Investigadores te Cientific@s para un futuro mejor

Cientific@s para un futuro mejor  
 para un futuro mejor  
 La Noche europea de los investigadores  
 Viernes 25 de septiembre, a partir de las 18h.



Programa de la Universidad de Extremadura en el Campus de Cáceres

Participa en los talleres y actividades de investigación, ciencia y tecnología que organiza la UEx en Badajoz, Cáceres, Mérida y Plasencia



**IMPORTANTE:** Para participar en estas actividades, el público interesado deberá recoger la entrada correspondiente a partir de las 17:30 horas.

**LUZ: EL IDIOMA DE LAS ESTRELLAS**  
Sesiones de 30' a las 18:45, 19:15, 19:45, 20:15, 20:45 y 21:15 h // Aforo: 6 niños. Lugar: Sala Multiusos del Edificio de Investigación (Planta Baja).

**TE SACAMOS LOS COLORES EN 3D: CÁMARA TÉRMICA Y ESCÁNER LÁSER.**  
Sesiones de 30' a las 18:30, 19:30, 20:30 y 21:30 h // Aforo: 15 pers. Lugar: Sala de Juntas en la planta baja del Pabellón de Arquitectura Técnica

**LA FOTOGRAFÍA Y SU TRATAMIENTO DIGITAL.**  
Sesiones de 20' a las 18:45, 19:45, 20:45 y 21:45 h // Aforo: 20 pers. Lugar: Laboratorio GIM en el edificio de Investigación (1ª planta)

**FOTOGRAFÍA INVESTIGACIÓN SOCIAL.**  
Exposición continua, aforo libre. Lugar: Planta baja del hall del pabellón de Informática.

**SMART-PEOPLE: APPS, JUEGOS, E INTERACCIÓN SOCIAL MEDIANTE SMARTPHONES.**  
Sesiones de 30' a las 18:30, 19:30, 20:30 y 21:30 h // Aforo: 15 pers. Lugar: Sala de Digitales (pabellón de Informática, planta baja).

**ATRAPANDO EL SONIDO.**  
Sesiones de 40' a las 19, 20, 21 y 22 h // Aforo: 10 pers. Lugar: Edificio de acústica, frente al edificio de investigación.

**ANALIZAMOS LA CALIDAD DEL AGUA.**  
Sesiones de 45' a las 18, 19, 20 y 21 h // Aforo: 10 pers. Público: para niños mayores de 10 años. Lugar: Laboratorio de Química, Pabellón de Ingeniería Civil.

**REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD VIRTUAL.**  
Sesiones de 15' a las 18:30, 19, 19:30, 20, 20:30, 21, 21:30 y 22 h // Aforo: 6-10 niños con acompañantes. Lugar: Lab. de Robolab (pabellón de Informática).

**CONOCE A LA ROBOT SHELLY, PRONTO LA TENDRÁS EN CASA**  
Sesiones de 30' a las 18:30, 19, 19:30, 20, 20:30, 21, 21:30 y 22 h // Aforo: 10 pers. Lugar: Laboratorio de Robolab (pabellón de Informática).

**MUECAS, LA CABEZA ROBÓTICA MÁS EXPRESIVA DESPUÉS DE C3PO.**  
Sesiones de 30' a las 18:30, 19, 19:30, 20, 20:30, 21, 21:30 y 22 h // Aforo: 10 pers. Lugar: Laboratorio de Robolab (pabellón de Informática).

**LANZAMIENTO CONTROLADO DE COHETES DE AGUA.**  
Actividad de 1 hora a las 19:00 y 20:30 h // Aforo: 40 pers. Lugar: Plazoleta del edificio de Investigación

**¿QUÉ TECNOLOGÍA LLEVAN LOS DRONES?**  
Sesiones de 30' a las 18, 19, 20 y 21 h // Aforo: 15 pers. Lugar: Lab. Querqus en el 1º piso del Edificio de Investigación.

**¿SABES CÓMO SURFEAN LOS DATOS POR INTERNET?**  
Sesiones de 30' a las 18:45, 19:45, 20:45 y 21:45 h // Aforo: 15 pers. Lugar: Laboratorio del grupo de investigación GÍTACA en el edificio de Investigación.

**MONTA TU PROPIO SUPERCOMPUTADOR CON PIEZAS DE LEGO Y RASPBERRIES PI.**  
3 sesiones de 30' a las 19, 20 y 21 h // Aforo: 30 pers. Lugar: Salón de Actos en la planta baja del Pabellón de Edificación.

**ENSAYOS CON LOS MATERIALES DE CONSTRUCCIÓN.**  
Dos pases de 40' a las 19:30 y 21 h // Aforo: 15 pers. Público: a partir de 7 años. Lugar: Laboratorio de Materiales en el pabellón de Edificación (planta baja)

**NUEVOS MATERIALES PARA LA REHABILITACIÓN EN CONSTRUCCIÓN PATENTADOS POR LA UEx.**  
Dos sesiones de 45' a las 18 y 19 h // Aforo: 30 pers. Lugar: Exposición en laboratorio de Construcción y taller en laboratorio de materiales (prensa) en el pabellón de Edificación (planta baja).

**TALLER PRÁCTICO DEL COMPORTAMIENTO DE LOS ARCOS DE PIEDRA PARA COMPRENDER EL PATRIMONIO HISTÓRICO.**  
Sesiones de 15-20' a las 18:15, 19:15, 20:15 y 21:15 h // Aforo: 15 pers. Lugar: pabellón Edificación.

**TALLER DE TOMA DE DATOS PARA DOCUMENTACIÓN GRÁFICA. ¿QUÉ INSTRUMENTO ES MÁS PRECISO?**  
Sesiones de 30' a las 18, 18:45 y 19:30 h // Aforo: 12 pers. Público: A partir de 10 años. Lugar: Patio de la Escuela Politécnica.

**LAS OBRAS DE INGENIERÍA CIVIL Y EL AGUA: DOS ENEMIGOS CONDENADOS A ENTENDERSE.**  
Sesiones de 20' a las 18:20, 19:20, 20:20 y 21:20 h // Aforo: 25 pers. Lugar: Laboratorio de Hidráulica y Lab. de Geotecnia del Edificio de Ingeniería Civil..

**EROSIÓN Y FILTRACIÓN EN EL SUELO.**  
Sesiones de 15' a las 18:45, 19:45, 20:45 y 21:40 h // Aforo: 20 pers. Lugar: Laboratorio de Suelos y Geotecnia del Edificio de Ingeniería Civil.

**COMPORTAMIENTO DEL FLUJO DE AGUA EN REPOSO Y EN MOVIMIENTO (PRESIÓN Y RÉGIMEN LIBRE).**  
Sesiones de 20' a las 18, 19, 20 y 21 h // Aforo: 15 pers. Lugar: Laboratorio de Hidráulica del Edificio de Ingeniería Civil.

**FUENTES NATURALES DE POLEN ALÉRGICO APLICADO AL ESTUDIO DE IMPACTO AMBIENTAL**  
Sesiones de 25' a las 18:30, 19:30, 20:30 y 21:30 h // Aforo: 20 pers. Laboratorio de Suelos y Geotecnia del edificio de Ingeniería Civil.

**ESTAMPADO CROMOSÓMICO.**  
Taller de 30' de 18 a 21 h // Aforo: 15-20 pers. Lugar: Laboratorios del Edificio de Departamentos.

**ADN POR UN TUBO.**  
Taller de 40' de 18 a 21:30 h // Aforo: 15-20 pers. Lugar: Laboratorios del Edificio de Departamentos.

**COMO ESTUDIAR ANIMALES EN SU HÁBITAT: EL PERFECTO ESPÍA DE CAMPO.**  
2 pases con un descanso de media hora entre ambos, de 18 a 21 h // Lugar: Aula Magna, entrada libre.

**ELECTROCARDIOGRAMA: INTRODUCCIÓN AL FUNCIONAMIENTO DEL CORAZÓN HUMANO.**  
Taller de 30' de 18 a 21 h // Lugar: Aula 1 en el Edificio Principal.

**¡TÚ FUISTE EL MÁS RÁPIDO!**  
Visita guiada-taller de 30' a las 18, 18:30, 19, 19:30, 20 y 20:30 h // Lugar: Laboratorios del Edificio de Departamentos.

**DEGUSTANDO Y ANALIZANDO LOS ALIMENTOS.**  
Taller de 30' de 18 a 21 h // Público: niños entre 8-14 años. Lugar: Aula 3 en el Edificio Principal

**LA MAGIA DE LA QUÍMICA.**  
3 sesiones de 30' a las 18, 18.45 y 19.30 h // Público a partir de 8 años. Aforo: 15-20 pers. Lugar: Laboratorios del Edificio de Departamentos.

**IMPORTANTE:** Para participar en estas actividades, el público interesado deberá recoger la entrada correspondiente a partir de las 17:30 horas.

FACULTAD DE CIENCIAS DEL DEPORTE 1

1

**TECNOLOGÍAS AVANZADAS APLICADAS AL DEPORTE PARAOLÍMPICO**  
Sesiones de 20' de 18 a 20 h (4 pases) // Lugar: Hall inferior y laboratorio de Biomecánica del Movimiento Humano y Ergonomía.

**LABORATORIO DE CONTROL Y APRENDIZAJE MOTOR.**  
Sesiones de 30' de 18 a 21 h // Aforo: 10 pers. Lugar: Hall inferior.

**ANÁLISIS INMEDIATO DE LA ACTUACIÓN DE LOS DEPORTISTAS.**  
Sesiones continuas de 18 a 21 h // Aforo: 20 pers. Lugar: Hall inferior.

**PATENTES DEPORTIVAS DE LA UEx**  
Sesiones continuas de 18:30 a 21 h // Atención individualizada. Lugar: Hall inferior.

FACULTAD DE FILOSOFÍA Y LETRAS 3

3

**EL TIEMPO DEL TESORO DE ALISEDA.**  
Taller de 30' a las 18h // Salón de grados.

**EL ESTAÑO DE TARTESSOS: EL CASO DE LOGROSÁN.**  
Taller de 30' a las 18:45 h // Salón de grados

**¿CONSTRUIMOS UNA LENGUA?**  
Taller de 30' a las 19:30 h // Salón de grados

**“DESDE EL INFINITO Y MÁS ALLÁ”.**  
Taller de 30' a las 18:30 h // Lugar: laboratorio 1, edificio de Informática.

**“HOS (HUMOR ORIGINAL SUBTITULADO): HUMOR Y LENGUAS PARA CONOCER EUROPA”.**  
Taller de 30' a las 19:30 h // Lugar: laboratorio 1, edificio de Informática.

**IMPORTANTE:** Las actividades se desarrollarán en la Escuela Politécnica.

FACULTAD DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO 5

5

**LA CIENCIA EN EL DÍA A DÍA: EXPERIMENTANDO CON MATERIALES COTIDIANOS.**  
Talleres de 20' de 18 a 22 h // Aforo: 20 pers. Público: desde los 6 años. Lugar: Lab. de Experimentales 1

**UNA VENTANA AL MUNDO MICROSCÓPICO.**  
Talleres de 20' de 18 a 22 h // Aforo: 10 pers. Público: De 6 a 12 años. Lugar: Lab. de Experimentales 2

**MÚSICA Y CINE. LA BANDA SONORA DE LOS HÉROES DE PELÍCULA.**  
Talleres de 20' de 18 a 22 h // Aforo: 20 pers. Todos los públicos. Lugar: Aula de Música 2

**¿CONCIENCIA? RECICLA QUE ALGO QUEDA.**  
Talleres de 20' de 18 a 22 h // Aforo: 20 pers. Público: De 3 a 12 años. Lugar: Lab. de Experimentales 3

**PALEONTOLOGÍA: LOS ABUELOS DE LOS DINOSAURIOS.**  
Talleres de 20' de 18 a 22 h // Aforo: 20 pers. Público: De 3 a 12 años. Lugar: Lab. de Experimentales 4.

**LA PERCUSIÓN COMO MOTOR DE NUESTRO CUERPO.**  
Talleres de 20' de 18 a 22 h // Aforo: 20 pers. Público: De 3 a 12 años. Lugar: Aula de Música 1

**LA DANZA Y EL MOVIMIENTO PARA EL DESARROLLO INTEGRAL DE LA PERSONA.**  
Talleres de 20' de 18 a 22 h // Aforo: 20 pers. Público: De 3 a 12 años. Lugar: Aula de Música 3

FACULTAD DE ENFERMERÍA Y TERAPIA OCUPACIONAL 6

6

**APRENDE A SALVAR VIDAS.**  
Taller de 30' de 18 a 21 h.

**ACCESIBILIDAD EN TU ENTORNO.**  
Visita a la vivienda adaptada de 18 a 21 h. Duración: 30'

CENTRO DE CIRUGÍA DE MÍNIMA INVASIÓN JESÚS USÓN 4

4

**TALLER DE TÉCNICAS DE ANESTESIA**  
Sesiones de 30' a las 19 y 19:45 h // Aforo: 25 pers.

**LA CIRUGÍA LAPAROSCOPIA A TRAVÉS DE ÓRGANOS SINTÉTICOS**  
Sesiones de 30' a las 19:30h y 20 h // Aforo: 25 pers.

**VEN A CONOCER LA MICROCIRUGÍA DESDE UN QUIRÓFANO DE FORMACIÓN ÚNICO EN EL MUNDO**  
Sesiones de 30'a las 18:30 y 19:15 h // Aforo: 25 pers.

**MUESTRA DE APPS INTERACTIVAS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES**  
Sesión continuada de 19 a 21 h // Todo el personal asistente.

**VISITA AL MUSEO DE FARMACIA DE EXTREMADURA**  
Sesiones de 15' de 19 a 20:30 h // Aforo: 20 pers.

**PHOTOCALL**  
Sesión continuada de 19 a 21 h // Todo el personal asistente.

**IMPORTANTE:** Para poder asistir a las actividades de este centro es obligatoria la inscripción previa en info.ascemi@gmail.com . Edad mínima para asistir a las actividades: de 10 años en adelante.  
Lugar: CCMIJU. Ctra. N. 521. KM.41, 8-Cáceres

OFICINA DE UNIVERSIDAD SALUDABLE 7

7

**UEx CAMPUS LIBRE DE ALCOHOL. ¿QUIERES CONOCER EL EFECTO DEL ALCOHOL EN TU CAPACIDAD DE PERCEPCIÓN?**  
2 sesiones de 30' de duración de 18:30 a 19 h y de 19:30 a 20 h // Lugar: Pabellón SAFYDE.

**UEx CAMPUS LIBRE DE HUMOS ¿QUIERES CONOCER TU EDAD PULMONAR?**  
2 sesiones de 30' de duración de 18 a 18:30 h y de 19 a 19:30 h // Lugar: Pabellón SAFYDE .